



Écoute ce texte. Lis-en une partie.

Pour cette enquête, se dit Splat, il faut que je sois malin, brillant et vif.

Je démasquerai ce Monsieur X et je percerai le mystère des canards disparus !

C'est une mission parfaite pour... Splat, Agent Secret !

Harry Souris (nom de code : HS) apporte à Splat sa panoplie d'espion : appareil photo, loupe, torche électrique, un peu de farine et... un gadget top-secret !

L'agent Splat met son plan en action.

Il installe ses pièges et attend...

Tout est calme... beaucoup trop calme !

Mais tout à coup... un éclair déchire la nuit.



une torche électrique

1 Entoure en quoi se transforme Splat.



2 Écris le nom qui correspond au nom de code HS.

3 Colorie ces mots dans le texte.

éclair	attend	malin	déchire	tout à coup
+ plan	farine	+ + pièges	appareil	

4 Colorie les objets qui appartiennent à la panoplie d'espion de Splat.

