

Joyeuses Pâques



Chanson



PAQUES EST ARRIVE

Chanson de Anny Versini

Refrain (X2) :

Depuis ce matin, Pâques est arrivé
Et dans le jardin, les œufs sont cachés

1-Allons vite les chercher, sous les
arbres et les buissons
Et remplissons nos paniers en
chantant cette chanson

Refrain (X2)

2-Il n'y a pas que des œufs
que l'on trouve dans les fleurs
Voici à la queue leu leu, deux
poules qui chantent en cœur

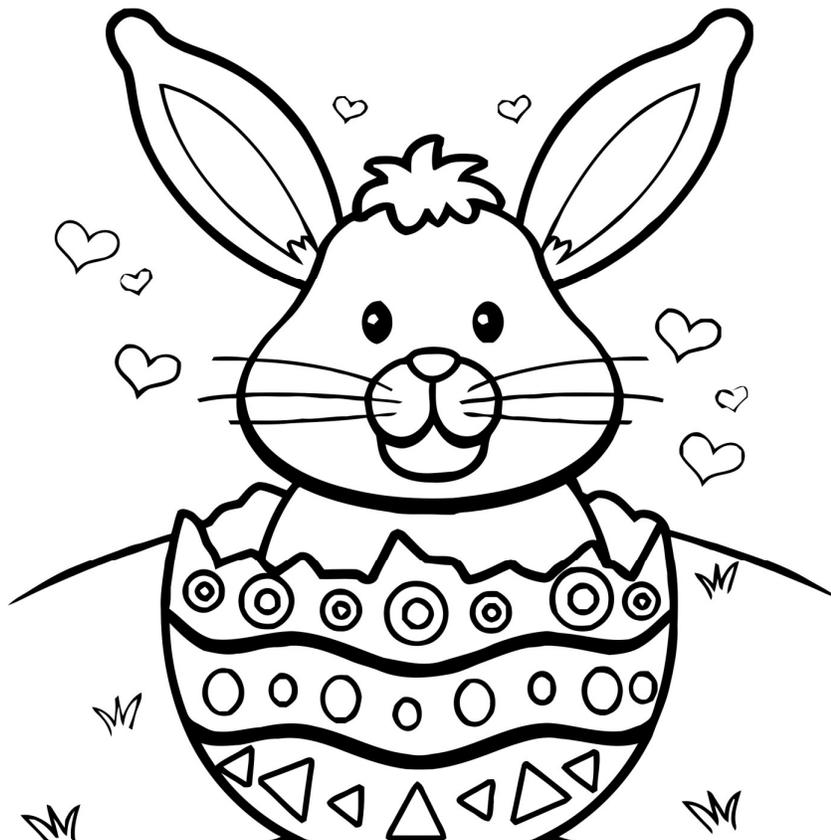
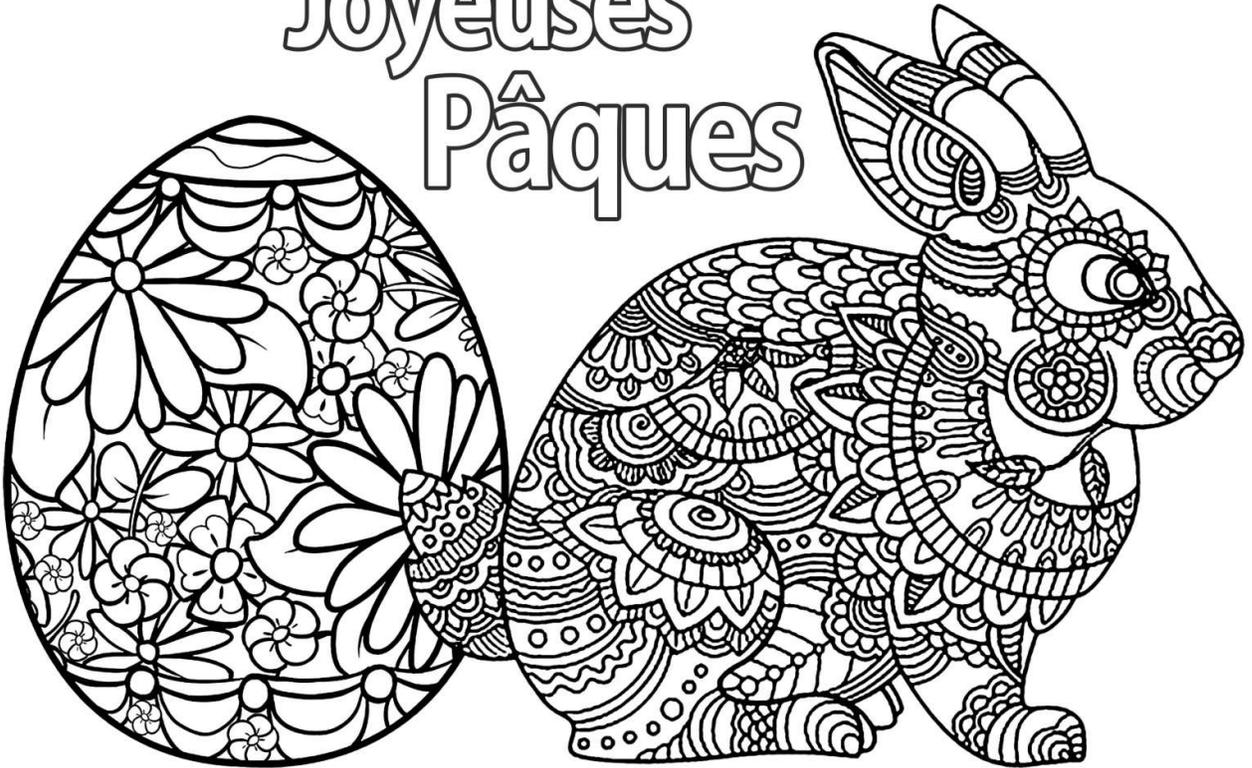
Refrain (X2)

3-Dans le champ de
pâquerettes, un lapin mignon
tout plein Tout plein de jolies
clochettes, me chante ce gai
refrain

Refrain (X2)



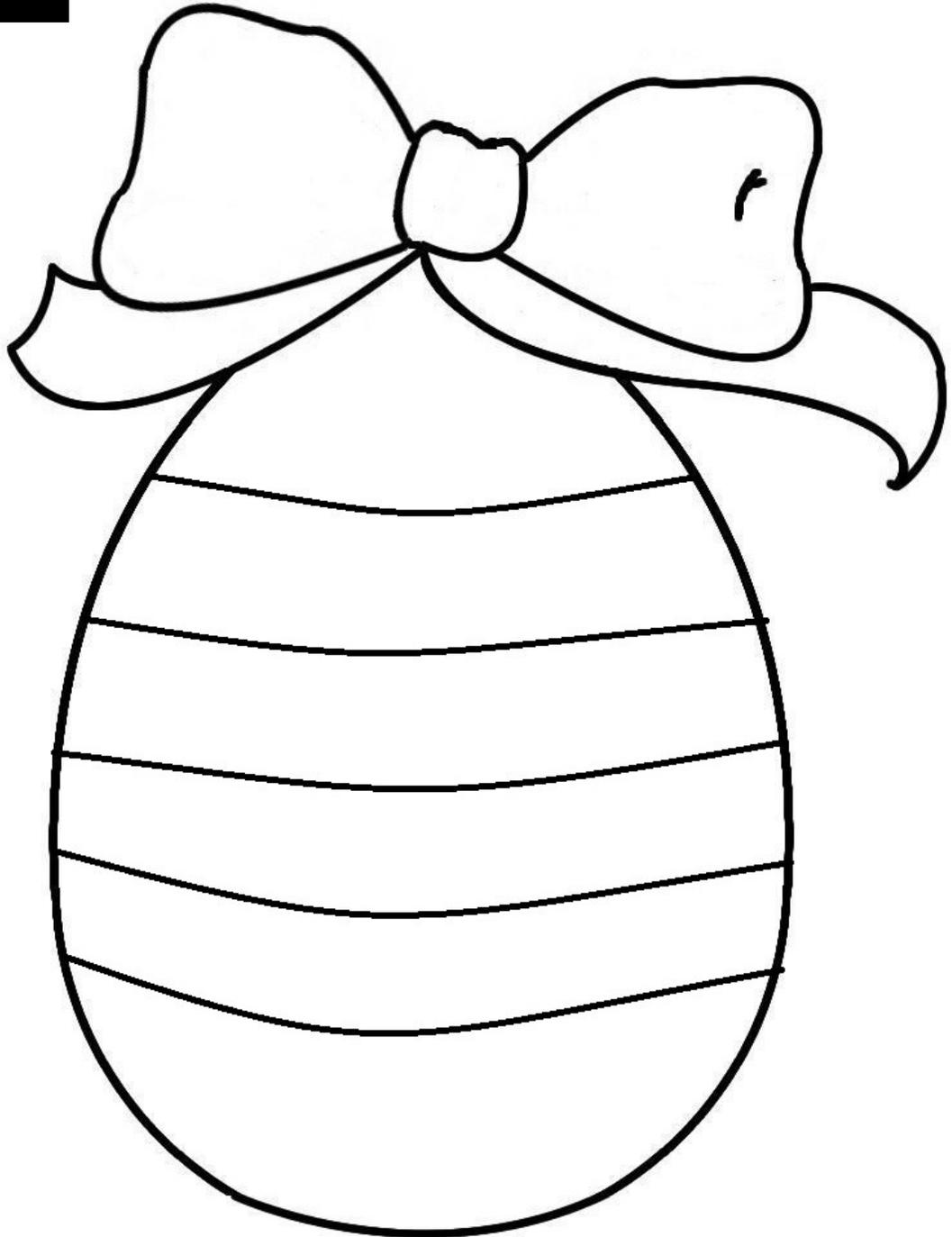
Joyeuses Pâques



Graphisme - MS

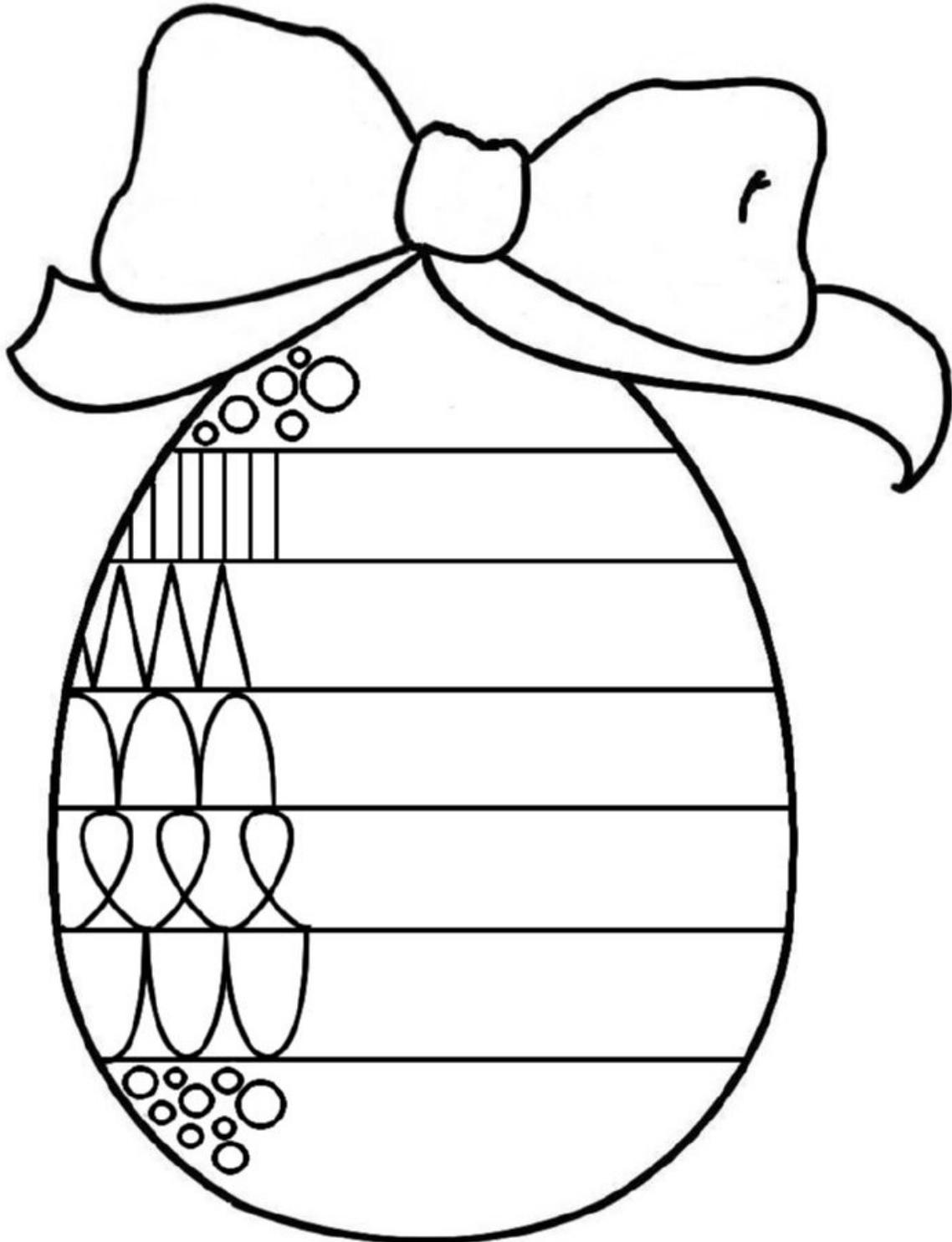


Décore l'œuf avec les même graphismes que le modèle.



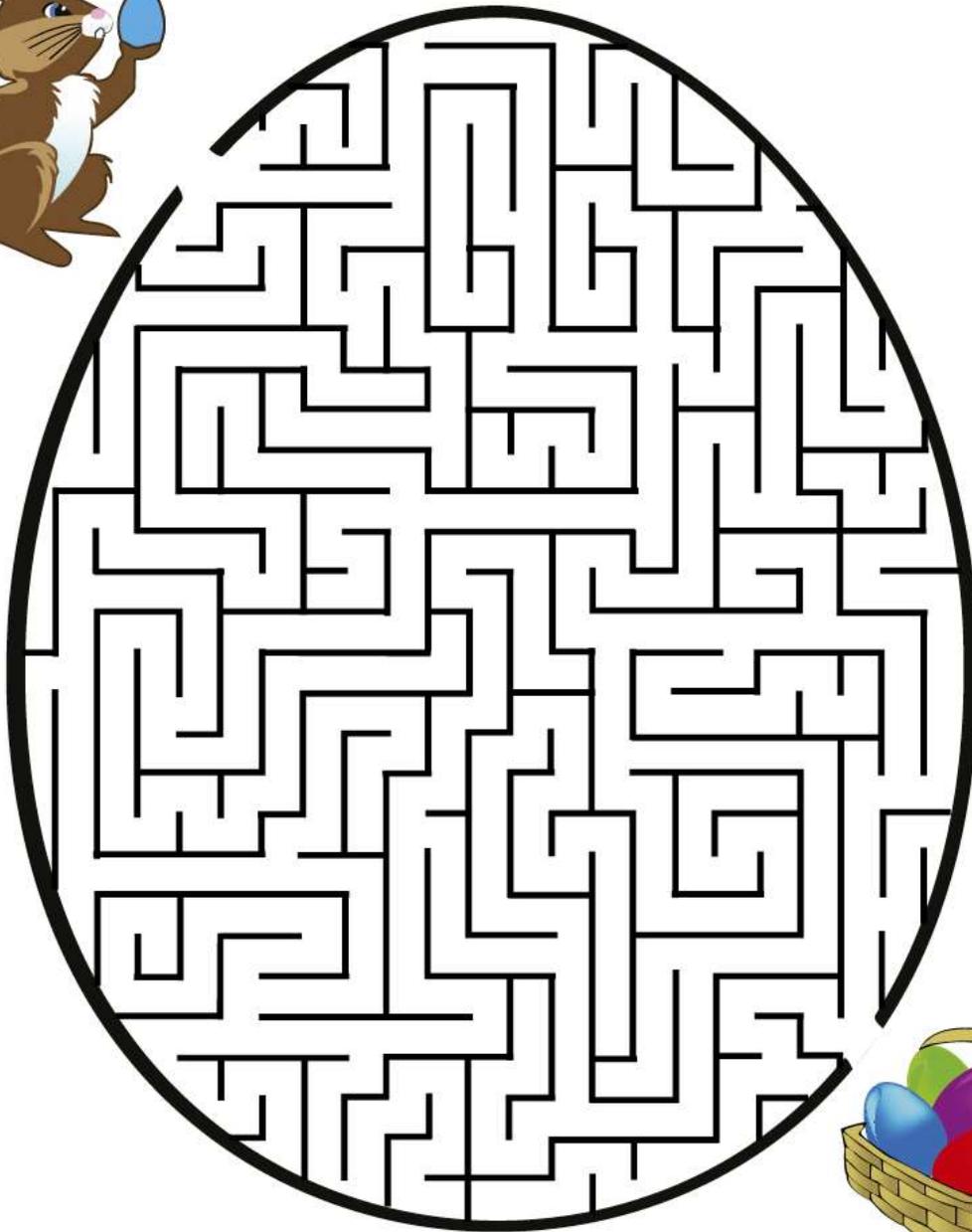
Graphisme - GS

Décore l'oeuf en respectant le modèle de départ.



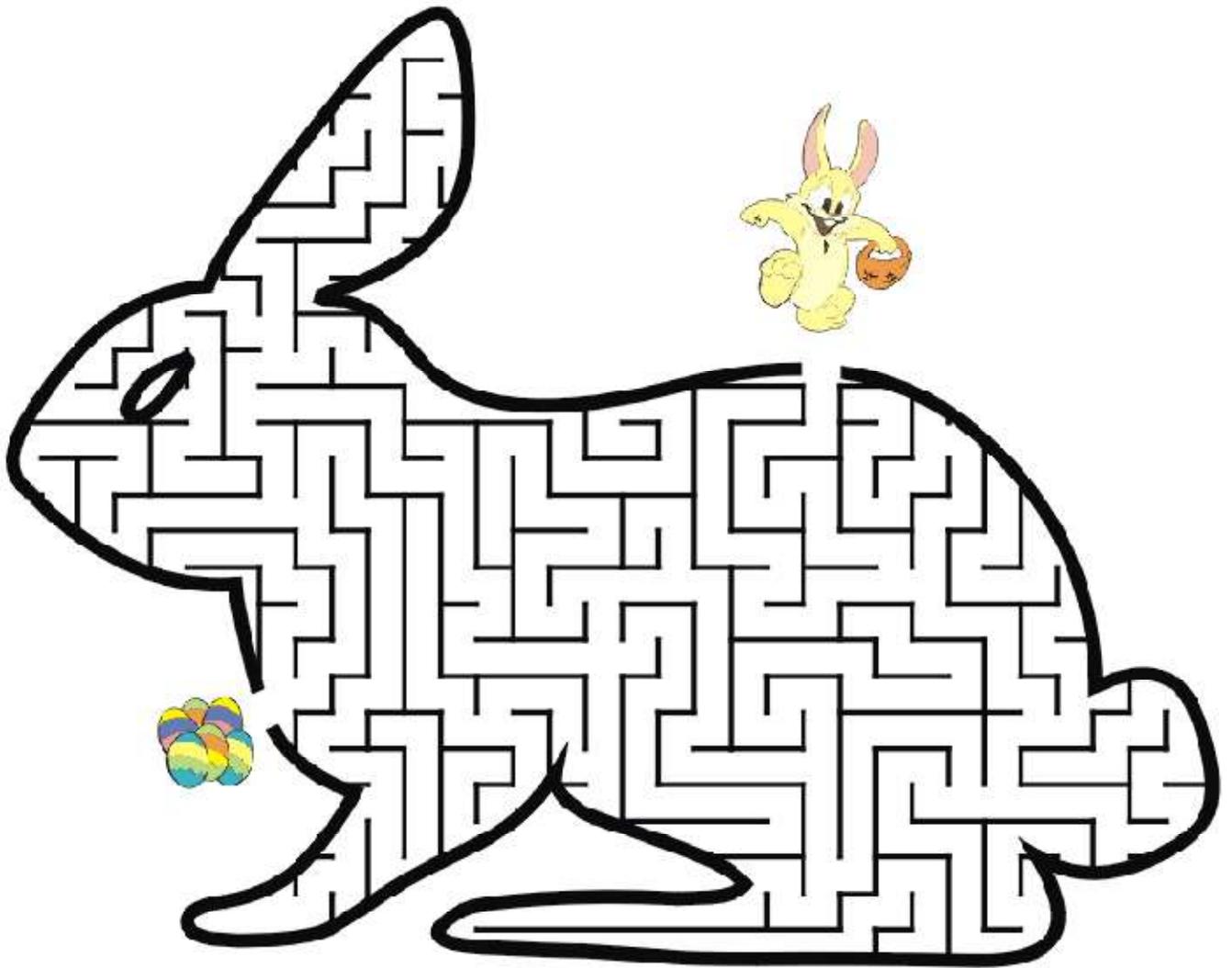
Labyrinthe

Aide le lapin de pâques à retrouver ses œufs.

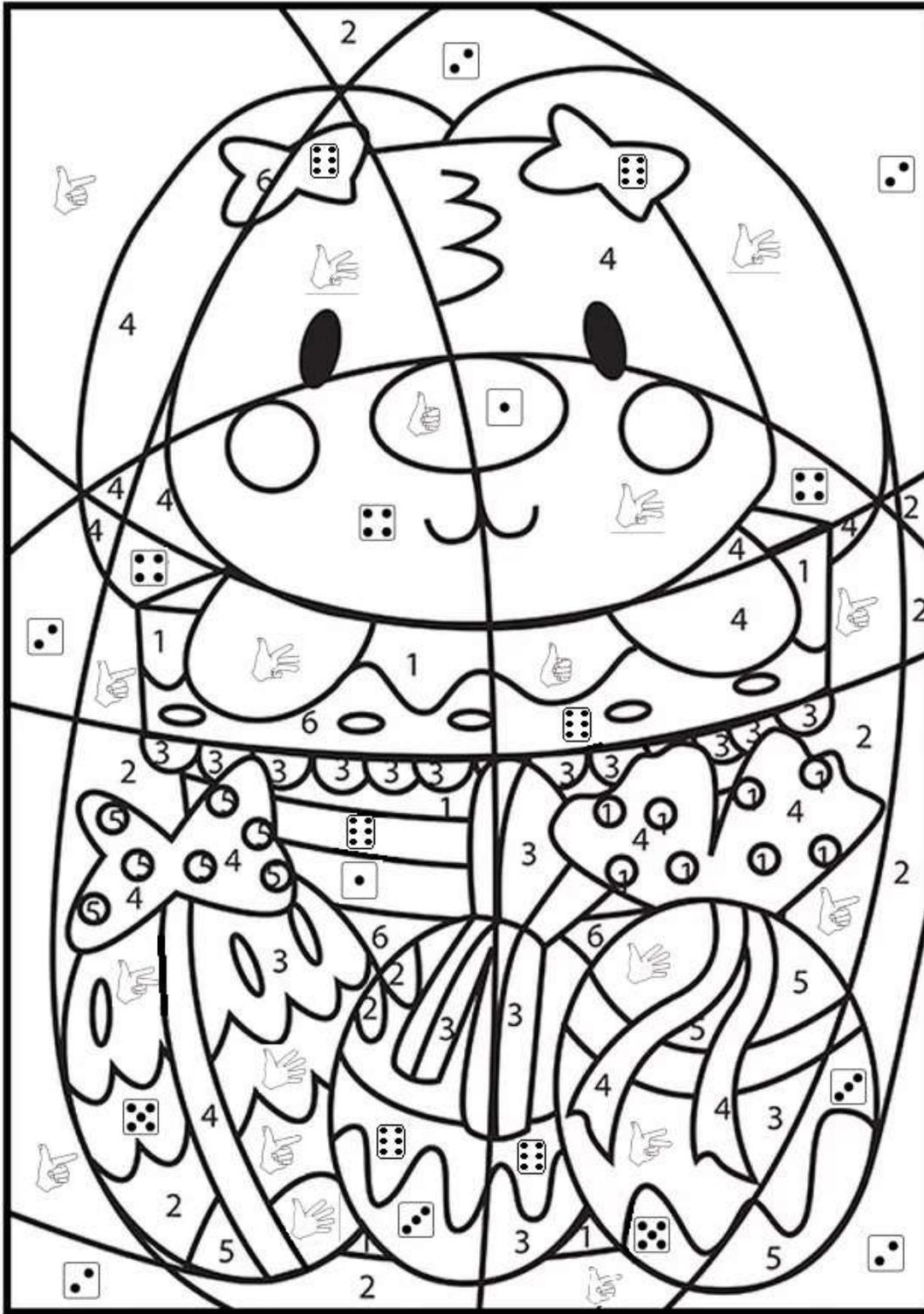


Labyrinthe

Aide le lapin de pâques à retrouver ses œufs.



Coloriage magique



Point à relier - GS



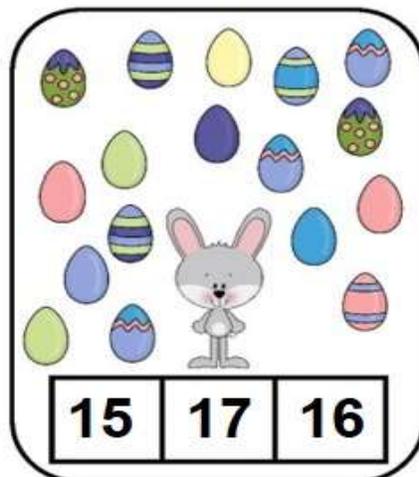
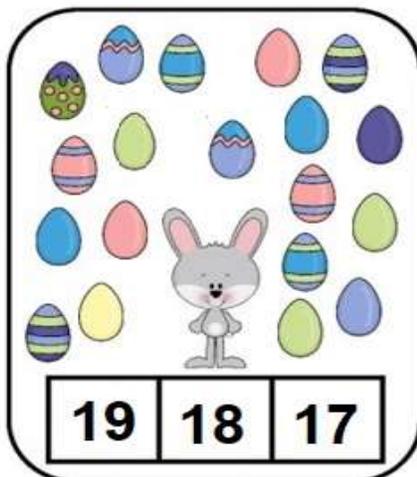
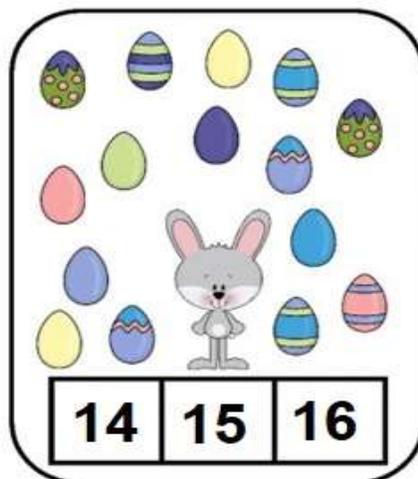
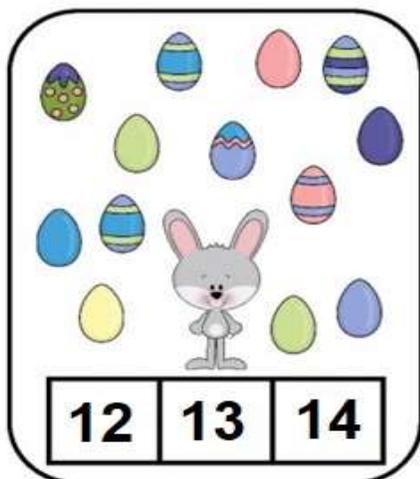
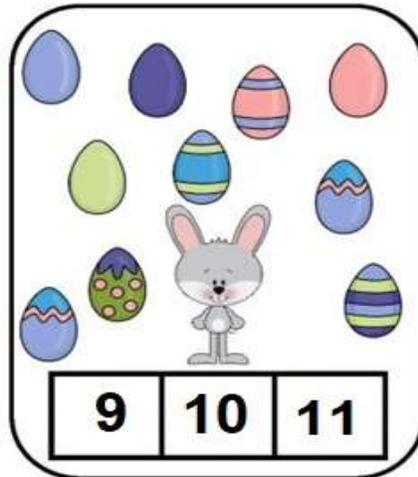
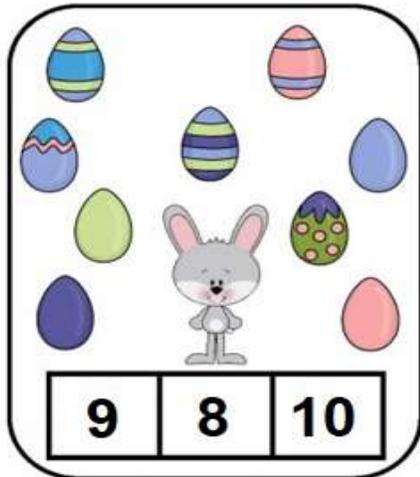
Dénombrement - MS

Compte les œufs et colorie le bon nombre.

		
3 2 1	4 3 2	4 6 5
		
4 5 3	7 5 6	5 4 6
		
3 4 5	6 5 7	4 3 2

Dénombrement - GS

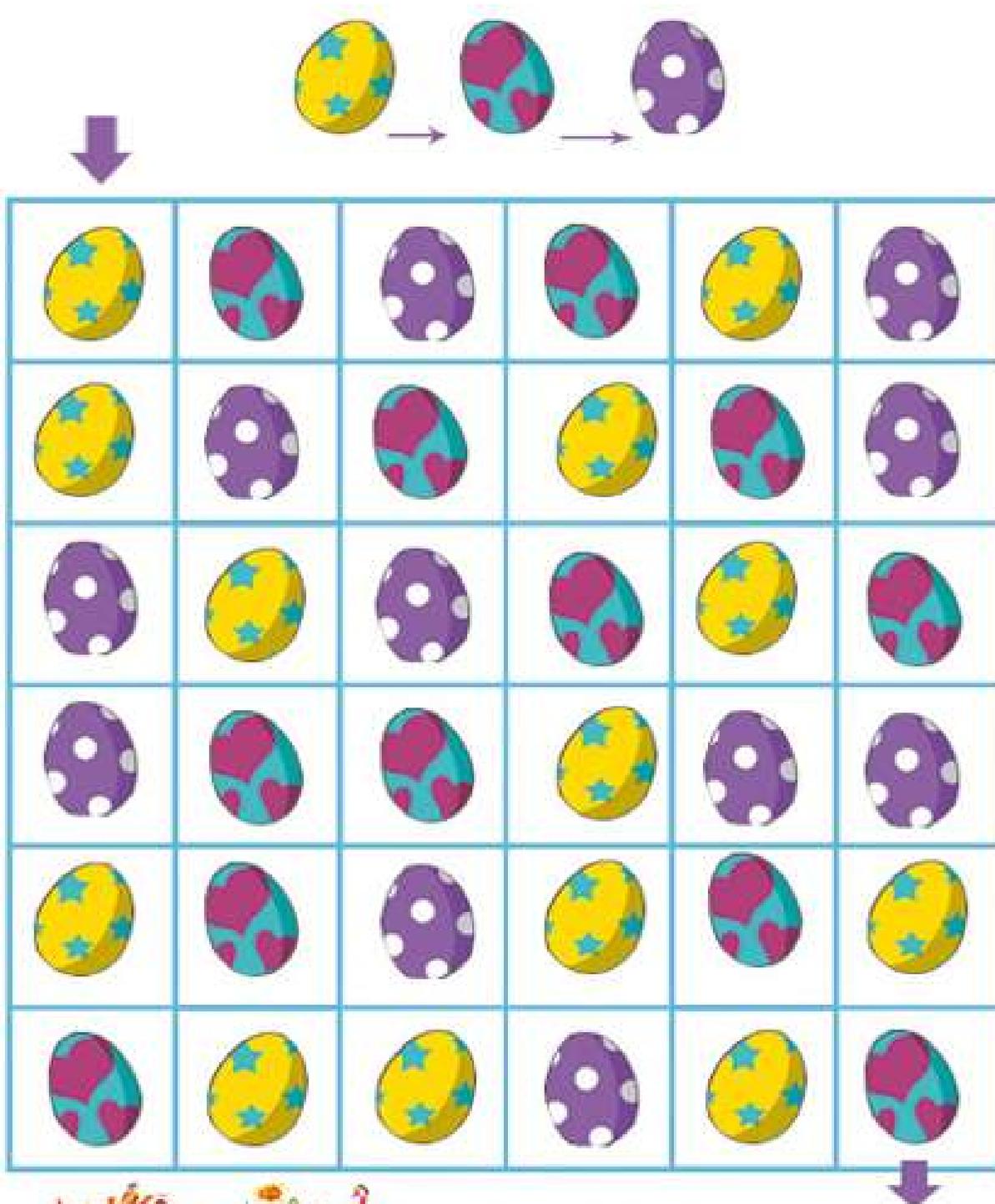
Compte les œufs et colorie le bon nombre.



Suite logique

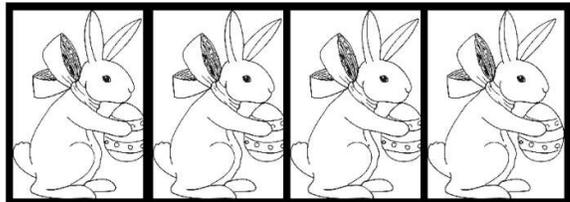
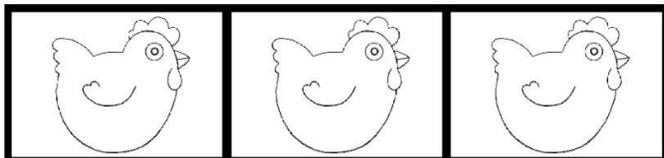
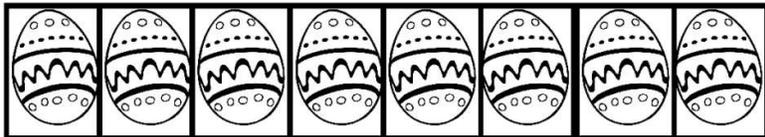
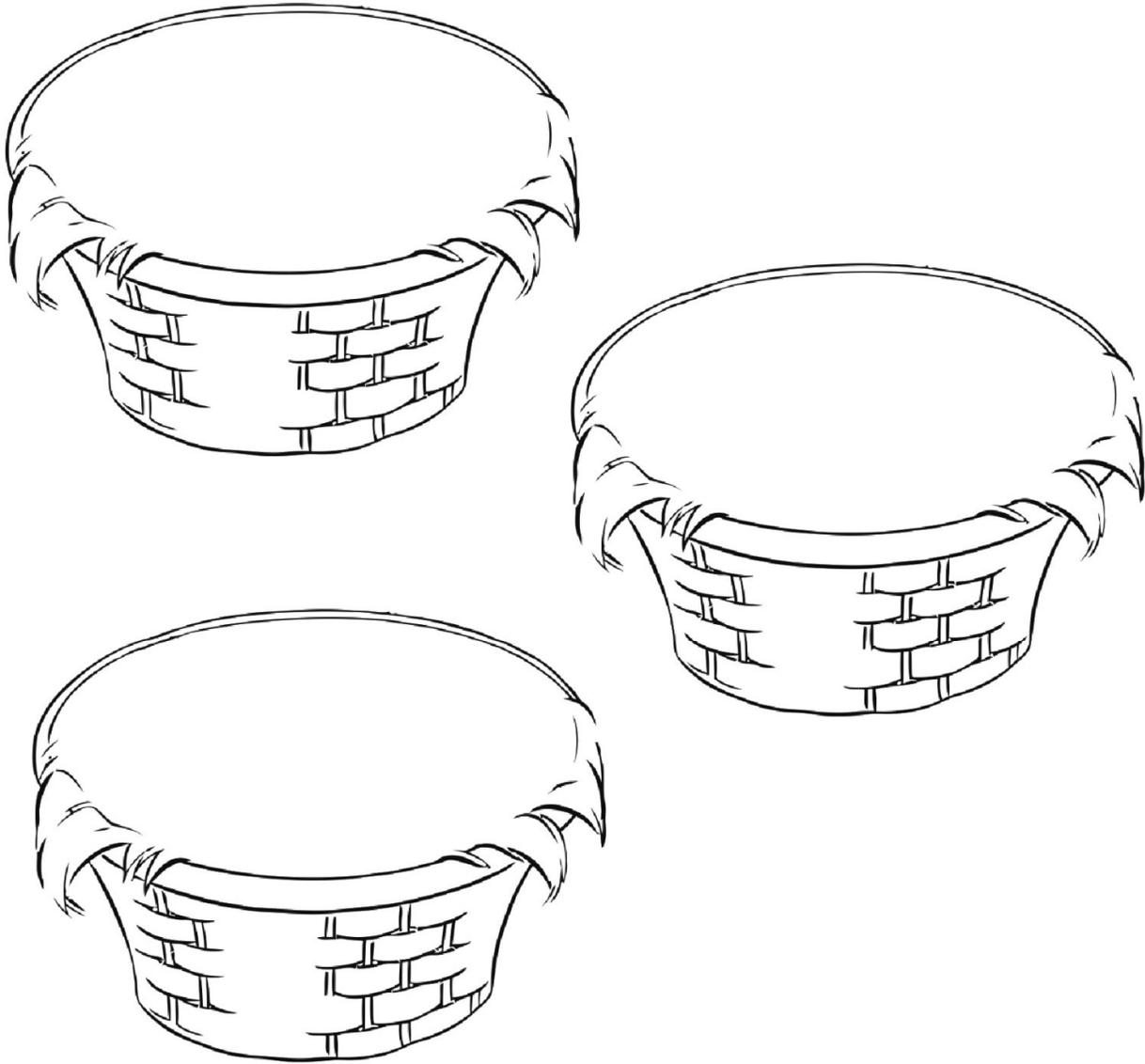
Traverse la grille en passant d'une image à une autre en respectant l'ordre de la suite logique.

On peut aller sur l'image suivante située en haut en bas à gauche ou à droite. (**Attention** : on ne peut pas passer d'une image à une autre en diagonale).



Comparaison de quantité

Partage également les œufs, les poules et les lapins



Phonologie

Compte les syllabes et colorie la bonne case.

											
1 	2 	3 	4 	1 	2 	3 	4 	1 	2 	3 	4 
											
1 	2 	3 	4 	1 	2 	3 	4 	1 	2 	3 	4 
											
1 	2 	3 	4 	1 	2 	3 	4 	1 	2 	3 	4 

Encodage et écriture

Colorie les lettres qui appartiennent à chaque mot.

Puis, recopie le mot en majuscule.



CLOCHE

Q	A	C	E
N	J	O	B
L	I	A	H
R	L	C	E



POULE

T	T	O	N
L	M	S	T
C	A	E	R
U	J	U	P



OEUF

N	O	R	F
H	G	U	P
E	Z	C	T
B	V	S	A



PANIER

S	O	T	I
D	É	D	U
A	F	M	G
B	E	L	S

Encodage et écriture -GS

Colorie les lettres qui appartiennent à chaque mot.

Puis, recopie le mot en cursive (attachée)



LAPIN

q	a	c	e
p	j	n	b
l	i	a	r
r	l	i	e



PAQUES

t	t	o	q
g	m	s	p
c	a	e	r
u	j	u	e



NID

n	o	r	i
h	g	u	p
d	z	c	t
b	v	s	a



JARDIN

j	o	n	i
d	é	d	u
a	f	m	r
b	e	l	s

Cherche et trouve



5 lapins



3 moutons



6 poussins

CHERCHE & TROUVE
Les animaux de Pâques



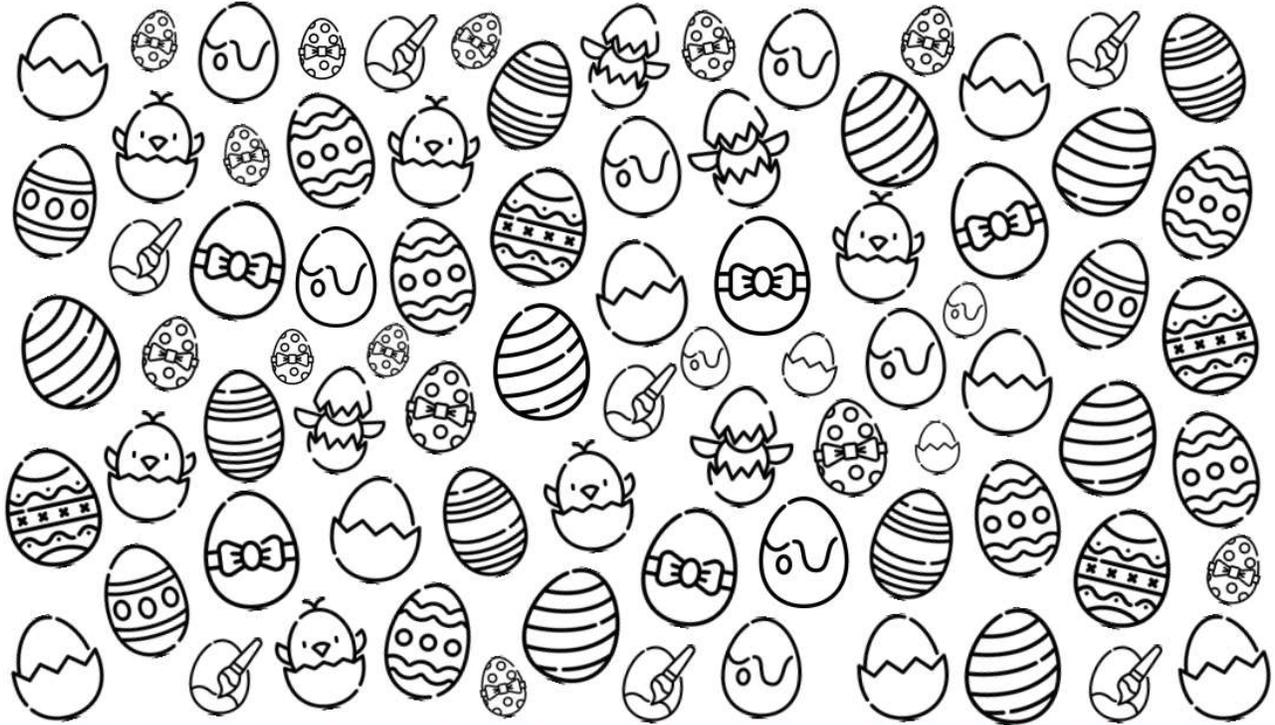
2 papillons



2 oiseaux



7 poules



CHERCHE & TROUVE
Les oeufs



Dénombrement-MS

Trouve les éléments dans le dessin. Compte-les et colorie le bon chiffre.



		
1 2 3 4 5     	1 2 3 4 5     	1 2 3 4 5     
		
1 2 3 4 5     	1 2 3 4 5     	1 2 3 4 5     

Dénombrement- GS

Colorie autant d'œufs que le nombre demandé.

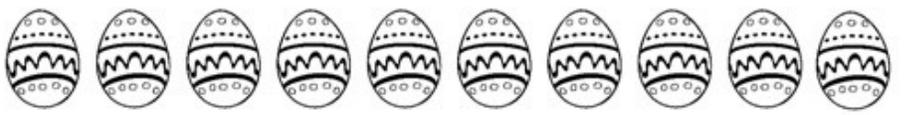
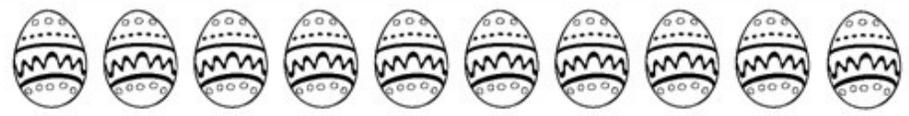
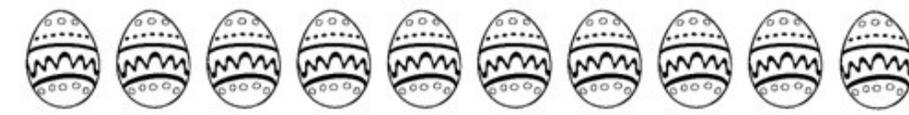
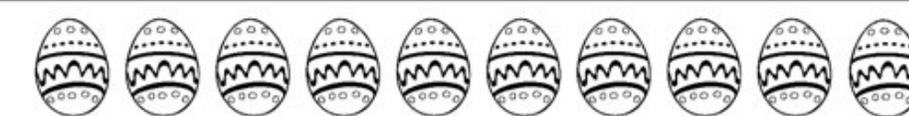
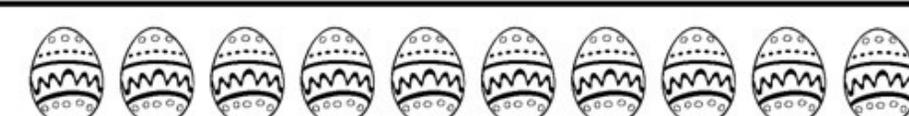
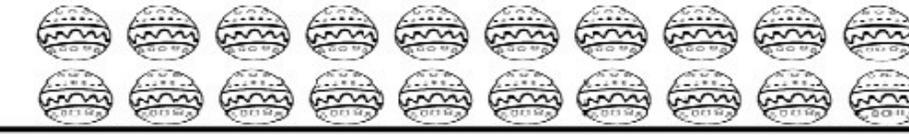
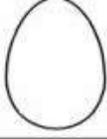
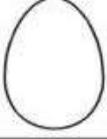
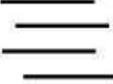
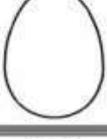
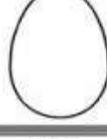
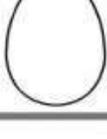
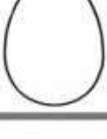
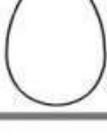
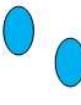
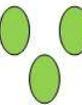
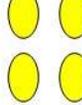
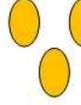
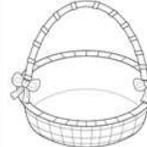
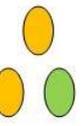
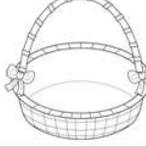
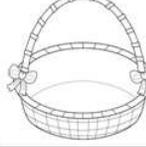
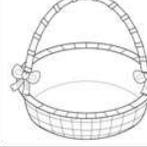
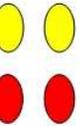
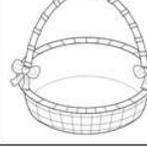
4	
9	
6	
2	
10	
8	
17	
19	
12	
15	
13	

Tableau à double entrée

Dessine les motifs sur chaque œuf en respectant la couleur donné par le tableau.

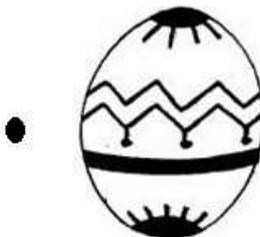
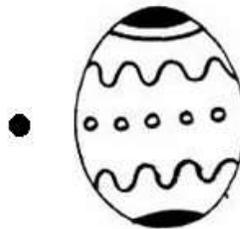
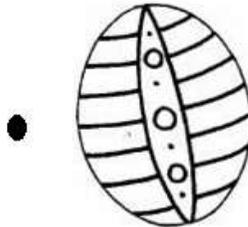
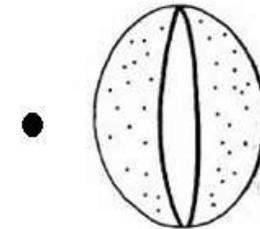
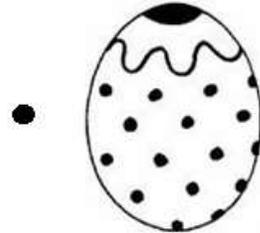
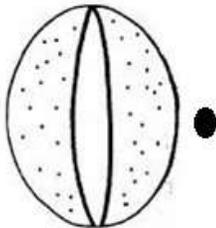
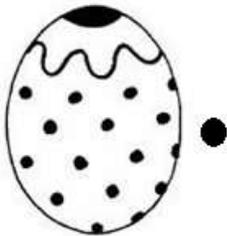
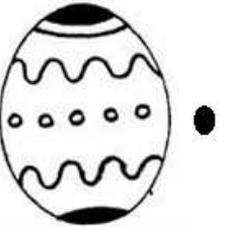
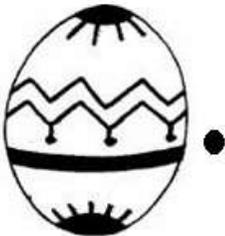
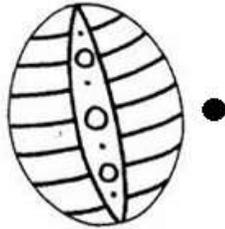
Dessine les œufs dans les paniers en respectant le nombre et la couleur donné par le tableau.

Discrimination visuelle

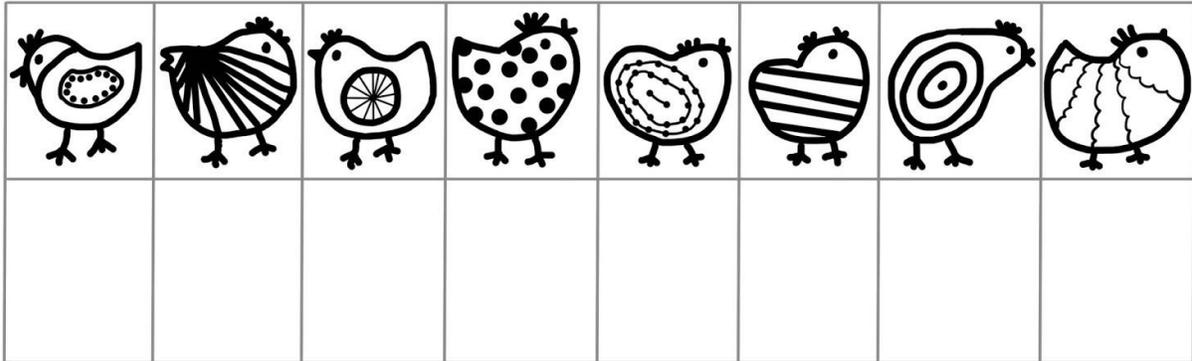
Associe les motifs semblables.

Puis, colorie les œufs de la même façon.

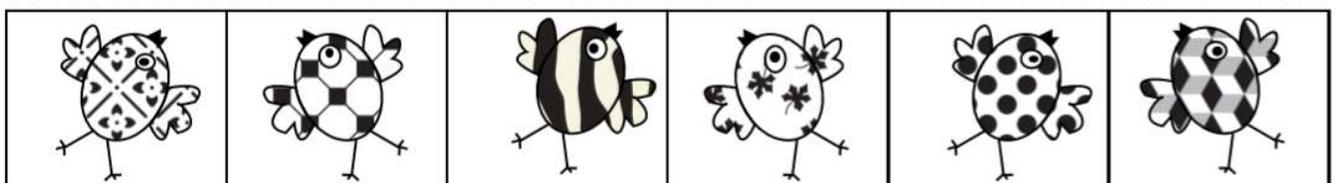
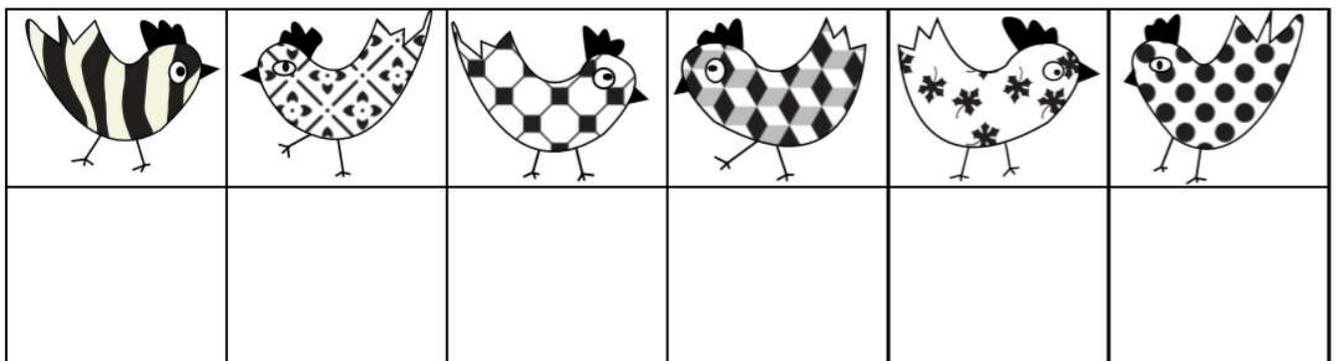
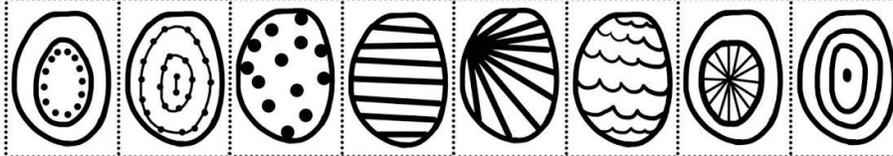


Discrimination visuelle

Observe les graphismes et redonne à chaque poule son œuf ou son poussin.



www.matchouteam.com



Jeu des 7 différences

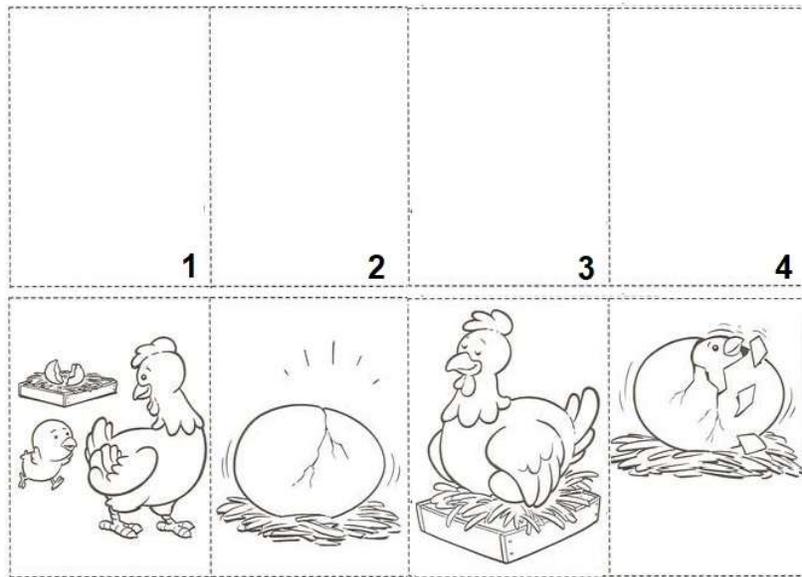
Trouve les 7 différences sur le dessin de droite.

Puis, colorie le dessin de gauche.



Organisation de séquence

Range les images dans le bon ordre, puis, explique ce qui se passe en utilisant des connecteurs temporels (d'abord, ensuite, après...).



Ordonne les images de la plus petite à la plus grande.

