

# Je m'habille et je te croque le jeu



Nécessite :

- le plateau de jeu
- des pions ou petits personnages pour avancer sur le plateau
- un loup grand format et son lot d'habits par enfant
- un dé

## Règle du jeu :

Chaque enfant lance le dé à tour de rôle pour avancer sur le plateau. A chaque case le dessin détermine l'action :



le joueur met le chapeau sur le loup



le joueur met le pull sur le loup



le joueur met les 2 bottes sur le loup



le joueur met la culotte sur le loup



le joueur met le pantalon sur le loup



le joueur prend le vêtement de son choix pour le mettre sur le loup



le loup fait une pause pour manger. Le joueur passe son tour



le loup perd un vêtement. Le joueur enlève un vêtement à son loup

Le joueur qui habille entièrement le loup le premier a gagné.