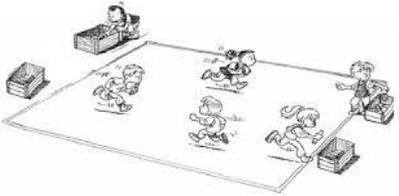
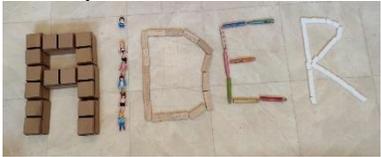


	Lundi 30 mars	Mardi 31 mars	Jeudi 02 avril	Vendredi 03 avril
RITUELS	<p>→ Calendrier : Trouver la case du jour et nommer la date entière avec l'aide de l'adulte</p> <p>→ Trouver l'étiquette du jour, du nombre et du mois et les nommer + Les placer dans l'ordre pour reformer la date</p> <p>→ Ecrire la date sur une ardoise ou une feuille en suivant un modèle : en cursives</p> <p>→ Réciter la comptine numérique le plus loin possible + Compter de 2 en 2 et de 10 à 0</p> <p>→ Météo : Décrire le temps qu'il fait</p> <p>→ Chant : Voici un lien pour une chanson sur le printemps <a href="https://www.youtube.com/watch?v=mxMFvDYuDwU">https://www.youtube.com/watch?v=mxMFvDYuDwU</a></p> <p><b>Paroles en pièce jointe</b></p>			
ATELIERS	<p>→ <u>Fichier d'écriture</u> (1 ou 2 pages selon la rapidité de votre enfant)</p> <p>→ <u>Jeu de la bataille des lettres</u>. Les enfants connaissent ce jeu mais voici la consigne : <i>Le jeu se joue à 2, l'un face à l'autre. Le joueur B choisit une case et la décrit de la manière suivante : "cœur/2". Le joueur A doit repérer cette case sur son tableau et nommer la lettre correspondante. Si la réponse est correcte, les 2 joueurs placent un jeton sur la case. Le joueur A choisit une autre case que le joueur B doit essayer de nommer.</i></p> <p><b>Jeu fourni en pièce jointe</b></p> <p>→ <u>Numération : Jeu sur LearningApps</u> Associer quantités de voitures et nombres de 1 à 12 <a href="https://learningapps.org/display?v=pyn8mb99i20">https://learningapps.org/display?v=pyn8mb99i20</a></p>	<p>→ <u>Ecrire</u> son prénom et les jours de la semaine en cursive (suivre un modèle pour les jours) <i>Pour l'écriture, il est préférable que votre enfant écrive entre des lignes et qu'il respecte l'intervalle</i></p> <p>→ <u>Jeu sur LearningApps</u> : Les couleurs : capitales et cursives <a href="https://learningapps.org/display?v=p6rv2v9wa20">https://learningapps.org/display?v=p6rv2v9wa20</a></p> <p>→ <u>Numération</u> : Jeu « Maths + Lego »</p> <p><b>Jeu fourni en pièce jointe</b></p>	<p>→ <u>Ecrire</u> les mois de mars et d'avril en cursive en suivant un modèle (expliquer bien à votre enfant comment enchaîner les lettres V et R pour avril). <i>S'entraîner d'abord sur ardoise puis entre des lignes en respectant l'intervalle</i></p> <p>→ <u>Loto des lettres cursives : Jeu transmis avec le planning Semaines 1 et 2</u></p> <p>→ <u>Numération : Jeu sur LearningApps</u> Nombres avant et après : Placer les nombres qui sont juste avant et juste après le nombre modèle <a href="https://learningapps.org/display?v=p7f7nm8bc20">https://learningapps.org/display?v=p7f7nm8bc20</a></p>	<p>→ <u>Fichier d'écriture</u> (1 ou 2 pages selon la rapidité de votre enfant)</p> <p>→ <u>Classer des mots en fonction de leurs deux lettres initiales</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Découper les étiquettes et les mélanger</li> <li>- Demander à votre enfant de trier et ranger les étiquettes selon les deux premières lettres de chaque mot</li> <li>- Il faut faire quatre groupes</li> <li>- Si votre enfant a quelques difficultés, vous pouvez lui donner les noms des groupes et les écrire (MO, MA, MI, MU)</li> </ul> <p><b>Mots fournis en pièce jointe</b></p> <p>→ <u>Numération</u> : Loto des nombres de 1 à 30</p> <p><b>Jeu transmis avec le planning Semaines 1 et 2</b></p>

Semaine du 30 mars au 03 avril 2020 - GS

<p><b>LANGAGE</b></p>	<p><u>Lecture d'histoire :</u>          → Lire une histoire à votre enfant et s'assurer de sa compréhension : nommer les personnages, nommer les lieux, expliquer le début de l'histoire, les actions, la fin de l'histoire. Votre enfant peut s'aider des illustrations.          → Sinon, voici deux liens pour écouter des histoires contées :  <a href="https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api">https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api</a>   <a href="https://www.franceinter.fr/emissions/une-histoire-et-oli">https://www.franceinter.fr/emissions/une-histoire-et-oli</a></p>	<p><u>Jeu de devinettes :</u>          Devinettes sur les animaux          → N'imprimez pas les documents.          → Lisez les devinettes à votre enfant et selon les indices donnés, il trouve le nom de l'animal.  <b>Document fourni en pièce jointe</b></p>	<p><u>Lecture d'histoire :</u>          → Lire une histoire à votre enfant et s'assurer de sa compréhension : nommer les personnages, nommer les lieux, expliquer le début de l'histoire, les actions, la fin de l'histoire. Votre enfant peut s'aider des illustrations.          → Sinon, voici deux liens pour écouter des histoires contées :  <a href="https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api">https://podcast.ausha.co/la-grande-histoire-de-pomme-d-api</a>   <a href="https://www.franceinter.fr/emissions/une-histoire-et-oli">https://www.franceinter.fr/emissions/une-histoire-et-oli</a></p>	<p><u>Cahier de vocabulaire :</u>          → Nommer les mots du cahier de vocabulaire en se référant aux images          → N'imprimez pas le cahier, montrer les images à votre enfant directement à l'écran  <b>Document transmis avec le planning Semaines 1 et 2</b></p>
<p><b>RÉCRÉATION</b></p>				
<p><b>ACTIVITÉ PHYSIQUE</b></p>	<p><u>Yoga :</u>          Voici un lien pour expérimenter quelques positions de Yoga avec votre enfant :  <a href="https://app.bayam.tv/?shortlink=5d820f86&amp;pid=Email&amp;c=news%20edito%20bayam">https://app.bayam.tv/?shortlink=5d820f86&amp;pid=Email&amp;c=news%20edito%20bayam</a></p>	<p><u>Jeux des déménageurs :</u>          → Transporter des objets d'un point A à un point B le plus rapidement possible (exemple : peluche, kapa... dans des caisses, cerceaux...)          → Jouer au minimum à 2 pour la notion de course. Si vous pouvez faire des équipes plus nombreuses, c'est parfait !</p> 	<p><u>Parcours de motricité :</u>          Comme les semaines précédentes</p>	<p><u>Danse et ronde :</u>          → Savez-vous planter les choux !          → Jean Petit qui danse</p> <p>Suivre les gestes qui sont expliqués dans les paroles des chansons.</p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=N1VASpNwqO8">https://www.youtube.com/watch?v=N1VASpNwqO8</a>  <a href="https://www.youtube.com/watch?v=n0j1oKhVPYE">https://www.youtube.com/watch?v=n0j1oKhVPYE</a></p>

PAUSE DU MIDI				
<b>COLORIAGE CODÉ</b>	Faire un coloriage codé (lettres en capitales, scriptes, cursives) par jour			
<b>PHONOLOGIE</b>	<u>Jeu sur LearningApps</u> : J'entends le son [O] <a href="https://learningapps.org/display?v=prjxembr520">https://learningapps.org/display?v=prjxembr520</a>	<u>Jeu sur LearningApps</u> : J'entends le son [OU] <a href="https://learningapps.org/display?v=p3wwii0ft20">https://learningapps.org/display?v=p3wwii0ft20</a>	<u>Jeu sur LearningApps</u> : J'entends le son [O] ou [A] <a href="https://learningapps.org/display?v=p7dffz3pk20">https://learningapps.org/display?v=p7dffz3pk20</a>	<u>Jeu sur LearningApps</u> : J'entends le son [I] ou [A] <a href="https://learningapps.org/display?v=ps7yncxh220">https://learningapps.org/display?v=ps7yncxh220</a>
<b>ATELIERS</b>	→ <u>Jeu sur LearningApps</u> : Connais-tu ton alphabet ? (Majuscules) 1 <a href="https://learningapps.org/display?v=pm10pgwkc20">https://learningapps.org/display?v=pm10pgwkc20</a>  → <u>Numération</u> : Jeu « J'ai perdu mes cheveux ! » - Dessiner une tête de bonhomme sans cheveux sur une feuille ou une ardoise - Avec de la pâte à modeler, votre enfant va former les cheveux - Pour savoir combien il doit mettre de cheveux, il faut lancer 2 dés et placer le nombre de cheveux indiqués - Recommencer plusieurs fois	→ <u>Jeu sur LearningApps</u> : Compléter un tableau à double entrée en plaçant les vêtements de la bonne couleur à la bonne place <a href="https://learningapps.org/display?v=psu1e3hh220">https://learningapps.org/display?v=psu1e3hh220</a>  → <u>Construction</u> : Faire la plus haute tour possible avec le matériel que vous avez à disposition (Kapla, Lego, livres...) <i>N'oubliez pas de m'envoyer une photo !</i>	→ <u>Jeu sur LearningApps</u> : Connais-tu ton alphabet ? (Majuscules) 2 <a href="https://learningapps.org/display?v=puiste7hk20">https://learningapps.org/display?v=puiste7hk20</a>  → <u>Numération</u> : Faire une ou deux pages du cahier de numération distribué avant la fermeture de l'école	→ <u>Puzzles</u>  → <u>Découpage</u> <b>Défi découpage fourni en pièce jointe</b>
RÉCRÉATION				
<b>DÉCOUVERTE DU MONDE</b>	<u>Se repérer dans le temps</u> : → Réciter les jours de la semaine dans l'ordre → Dire les jours avant et après un autre jour <i>Exemple : « Quel est le jour avant mardi ? Quel est le jour après vendredi ?</i>	<u>Le monde vivant</u> : Jeu sur LearningApps Pour trier les animaux qui grandissent dans un œuf ou dans le ventre de leur mère <a href="https://learningapps.org/display?v=p51n8kncv20">https://learningapps.org/display?v=p51n8kncv20</a>	<u>Se repérer dans le temps</u> : Jeu sur LearningApps : Les jours de la semaine à replacer dans le bon ordre <a href="https://learningapps.org/display?v=pangmi6sk20">https://learningapps.org/display?v=pangmi6sk20</a>	Jeux de société

<p style="text-align: center;"><b>DÉFI DU JOUR</b></p>	<p><u>Envoyer un mail à la maitresse :</u>          → Se servir d'un clavier est une compétence à travailler          → Trouver avec votre enfant ce qu'il veut écrire (un mot, quelques mots ou une voire plusieurs phrases)          → Faites-lui un modèle écrit en lettres capitales          → Laisser votre enfant se débrouiller avec le clavier, c'est lui qui doit chercher les lettres          → Il faut l'aider pour la ponctuation ou effacer certaines erreurs tout en lui expliquant la démarche.</p>	<p><u>Prendre en photo un petit bonheur de la journée :</u>          Votre enfant doit prendre une photo de ce qui fera son bonheur dans la journée (une activité, un jouet, un endroit...)          C'est lui qui prend la photo et c'est vous qui me l'envoyez !!</p>	<p><u>Ecrire le mot AIDER</u> (en épelant les lettres avec votre enfant et en vérifiant qu'il comprenne le sens de ce mot) avec le matériel de la maison</p> <p>Exemple :</p>  <p>Pensez à m'envoyer la photo !</p>	<p><u>Défi AGEEM sur les rimes :</u>  <b>Document fourni en pièce jointe</b></p> <p>N'hésitez pas à m'envoyer les rimes que votre enfant aura trouvées !</p>
--	--	---	--	--

\* **DÉFI spécial pour MERCREDI** : Réaliser le plus beau poisson pour le poisson d'avril (collage, peinture, dessin, coloriage...). N'oubliez pas de m'envoyer une photo !