

	Lundi 15 juin	Mardi 16 juin	Jeudi 18 juin	Vendredi 19 juin
RITUELS	<p>→ Calendrier : Trouver la case du jour et nommer la date entière avec l'aide de l'adulte</p> <p>→ Trouver l'étiquette du jour, du nombre et du mois et les nommer + Les placer dans l'ordre pour reformer la date</p> <p>→ Ecrire la date sur une ardoise ou une feuille en suivant un modèle : en capitales</p> <p>→ Réciter la comptine numérique le plus loin possible + Réciter la comptine à l'envers de 10 à 0</p> <p>→ Météo : Décrire le temps qu'il fait</p>			
ATELIERS	<p>→ <u>Fichier d'écriture</u> (1 page si le fichier n'est pas encore fini) <i>Rappel : s'entraîner au préalable sur ardoise ou brouillon, le faire au crayon de papier et respecter l'interligne</i></p> <p>→ <u>Jeu « Guilitoc des lettres scriptes »</u> : Jeu pour apprendre à nommer les lettres scriptes Jeu et règles fournis en pièce jointe</p> <p>→ <u>Numération</u> : Fiche : Compléter la suite numérique jusqu'à 10 Fiche fournie en pièce jointe</p>	<p>→ <u>Fichier d'écriture</u> (1 page si le fichier n'est pas encore fini)</p> <p>→ <u>Loto des lettres capitales</u> : Jeu transmis avec le planning Semaines 1 et 2</p> <p>→ <u>Numération</u> : Fiche : Ecrire les nombres avant et après Fiche fournie en pièce jointe</p>	<p>→ <u>Fichier d'écriture</u> (1 page si le fichier n'est pas encore fini)</p> <p>→ <u>Associer lettres capitales et scriptes</u> : Associer chaque œuf (lettre scripte) à son coquetier (lettre capitale) Documents fournis en pièce jointe</p> <p>→ <u>Numération</u> : Coloriage magique des chiffres de 1 à 9 Coloriage fourni en pièce jointe</p>	<p>→ <u>Fichier d'écriture</u> (1 page si le fichier n'est pas encore fini)</p> <p>→ <u>Jeu « La bataille des lettres scriptes »</u> : Jeu déjà fait les semaines précédentes Jeu fourni en pièce jointe</p> <p>→ <u>Explorer des formes et des grandeurs</u> : Fiche : Ranger les clowns du plus petit au plus grand Fiche fournie en pièce jointe</p>
LANGAGE	<p><u>Lecture</u> : Lire une histoire à votre enfant et poser lui quelques questions simples pour vérifier sa compréhension</p>	<p><u>Chanson</u> : Chanter la chanson de son choix</p>	<p><u>Catégorisation</u> : Jeu de 7 familles des catégories → Avant de jouer, nommer les différentes familles avec votre enfant</p> <p>Jeu fourni la semaine précédente</p>	<p><u>Cahier de vocabulaire</u> : → Nommer les mots du cahier de vocabulaire en se référant aux images → N'imprimez pas le cahier, montrer les images à votre enfant directement à l'écran Document transmis avec le planning Semaines 1 et 2</p>

PAUSE DU MIDI

COLORIAGE CODÉ	Faire un coloriage codé (lettres en capitales, scriptes, cursives) par jour si le fichier n'est pas terminé			
ATELIERS	<p>→ <u>Écriture</u> : Dans le cahier d'écriture, écrire les chiffres de 0 à 9 au crayon de papier Bien respecter les interlignes (les chiffres touchent les lignes du haut et du bas)</p> <p>→ <u>Numération</u> : Loto des nombres de 1 à 10 Jeu transmis avec le planning Semaines 1 et 2</p>	<p>→ <u>Catégorisation</u> : Fiche : Associer les images de la même famille Trier les images en 3 groupes et les coller Fiche fournie en pièce jointe</p> <p>→ <u>Dessin avec consignes</u> : - Lire les consignes à votre enfant et il dessine chaque étape - Comparer le dessin modèle et le dessin réalisé par votre enfant pour voir les ressemblances et les différences Fiche fournie en pièce jointe</p>	<p>→ <u>Découpage</u> : Découper et coller les parties du poisson pour le reformer comme le modèle Document fourni en pièce jointe</p> <p>→ <u>Numération</u> : Le jeu de l'autobus Voici un lien avec les explications du jeu : https://www.youtube.com/watch?v=uJk-SuoWmGY Vous pouvez augmenter le nombre de personnages pour les GS</p>	<p>→ <u>Puzzle</u></p> <p>→ <u>Jeux de société</u></p>