	Lundi 30 mars	Mardi 31 mars	Jeudi 2 avril	Vendredi 3 avril				
Rituel	Cocher la date du jour dans le calendrier de mars.							
	Trouver le jour à l'aide des étiquettes							
	Écriture de la date en lettres capitales (sur une ardoise, une feuille)							
	Réciter la comptine numérique le plus loin possible							
	Météo Décrire ciel, nuage, température,							
	Jeu de devinettes animaux							
Compti	<u>Quelques comptines</u>							
ne	Vous pouvez mettre uniquement mettre le son sur des enceintes (il n'est pas nécessaire de les mettre devant l'écran							
	Les petits poissons dans l'eau (déjà connue par les enfants)							
	https://www.youtube.com/watch?v=P7ipjEOdceM							
	Je fais le tour de mon jardin (à apprendre)							
	https://www.youtube.com/watch?v=Ki9L3tCW-aU Petit ourson avec un bidon tour rond (à apprendre) https://www.youtube.com/watch?v=DWD-LktsYm8 Une poule sur un mur (à apprendre)							
	https://www.youtube.com/watch?v=qQARg5LZRmE Quand trois poules s'en vont au champ (à apprendre)							
	https://www.youtube.com/watch?v=ve9wXnpji0g							
Sport	Lundi : Ronde et jeux dansés							
	Jean petit qui danse https://www.youtube.com/watch?v=n0j1oKhVPYE Savez-vous planter les choux ?							
	https://www.youtube.com/watch?v=N1VASpNwqO8							
	Mardi: 1 2 3 Soleil!							

Quand il compte jusqu'à 3 les enfants se déplacent. Quand le meneur se retourne (à la fin du mot « soleil »), les enfants s'immobilisent.

Le joueur qui n'est pas immobile revient au départ. Le premier qui touche le mur a gagné puis le jeu continue jusqu'au dernier arrivé.

Jeudi :

La marche des animaux

Que vous soyez à l'intérieur ou à l'extérieur, encouragez l'enfant à ramper comme un serpent, à sauter comme une grenouille, à galoper comme un cheval ou à marcher à quatre pattes comme un ours.

Habiletés : bondir, galoper

Vendredi : Jacques a dit

Les règles sont simples et les possibilités de mouvement infinies. Jacques peut demander aux enfants de sauter comme un kangourou, de se tenir droit comme une maison, de faire des grimaces, de se tenir sur un pied ou de bouger leurs mains au-dessus de leur tête. Habiletés : multiples selon ce que le meneur du jeu décide (sauter, se tenir en équilibre, bondir, etc.)

Numéra tion

⇒ Lundi : Loto des animaux (numération)

Identifier des collections de 1 ou 2 ou 3 animaux (Imprimer 4 planches)

- ⇒ Mardi Loto des chiffres (plus l'activité sera reprise plus ils mémoriseront les chiffres). Les acquisitions se font sur la durée.
- Objectif: reconnaître les chiffres
- ⇒ Jeudi : Distribution de graines

Mettre le même nombre de graine que nombre de fleur dans chaque pot.

⇒ Vendredi : Liste de course

Montrer une constellation, un chiffre, doigt. Demander d'aller chercher des objets (jouets, aliments, ustensiles, ...)

Quelques jeux numériques :

Quel âge a petit ours?

https://learningapps.org/display?v=pbnqr9avt18

1, 2 je compte

https://learningapps.org/display?v=ppj9qfxp519

1,2, 3 je compte

https://learningapps.org/display?v=pcfwrbx4a19

Construire des collections jusqu'à 'à 3

https://learningapps.org/display?v=paq6gcs0v20

Forme et grande ur

Lundi: Réaliser un algorithme



Utiliser des pions d'un jeu du type Coloredo Fiche « Algorithmes PS » à colorier

Jeudi : Tri de forme



Document à imprimer en 2 exemplaires (le 1^{er} servira de planche, le 2^{ème} sera à découper pour servir de formes à replacer sur la planche)

Nommer chaque forme

Lecture

- Lire un livre de la maison
- Écouter les histoires sur lesquelles on travaille :

Petit poisson blanc

https://www.youtube.com/watch?v=AX1Hj1BHFKE

Arc-en-ciel le plus poisson des océans

https://www.youtube.com/watch?v=a7z8p3ZRs98

Jacques et le haricot magique

https://www.youtube.com/watch?v=5V299ph2_yc

https://www.youtube.com/watch?v=DgXQ7zR0xVA

Toujours rien?

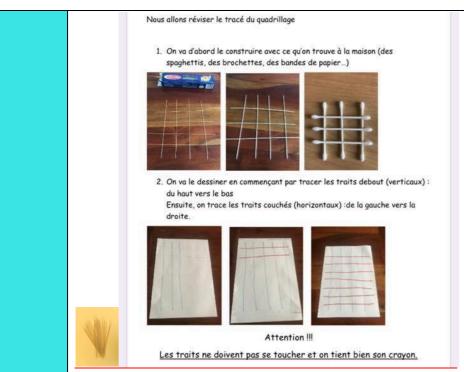
https://www.youtube.com/watch?v=Dp6kjVGjVpI

Dix petites graines

https://www.youtube.com/watch?v=LZU5oC XS1g

Learningapps

	Arc-en-ciel https://learningapps.org/display?v=p41qaibka20					
	 Fiche 1 2 3 pot de fleur (graines à coller) Fiche puzzle ocuverture jacques et le haricot magique Fiche numération graines fleurs collection 					
Coloria	1 coloriage codé /jour					
ge	Faire attention à la tenue du crayon					
	Si je suis droitier Si je suis gaucher					
Écriture	Ecrire son prénom avec différents objets de la maison lego, perles, graines, ustensiles, jouets, Jeudi: quadrillage					



A l'aide des spaghettis, l'enfant réalise un quadrillage.

vendredi : écrire son prénom

Sur la feuille (avec pochette plastique), repasser par-dessus le modèle pour écrire son prénom. Puis en dessous. Si difficile, tracer uniquement l'initiale.

Découp	-0					
age	Imprimer les fiches suivantes ou reproduire un modèle similaire. Ne pas hésiter à faire un premier essai avec l'enfant puis un 2ème essai seul.					
Découv	Planter des graines. Arroser	Learning apps	Learning apps	Loto outils du jardinier		
erte du	régulièrement. Prendre des	Poisson	Graines/pas graines	-		
monde	photos pour observer	https://learningapps.org/displ	https://learningapps.org/displ			
	l'évolution.	ay?v=p60apdty220	ay?v=pmf16u02k20			
			https://learningapps.org/display?v=paa7qtasa20			
	Si vous avez une graine de					
	haricot, vous pouvez réaliser					
	une plantation en lien avec					
	l'album.					
Anglais				Regarder les liens d'Axelle		

