

Fiche jeu : Le loto des vêtements

Domaine : S'approprier le langage



Compétences : SL 32- Comprendre, acquérir et utiliser un vocabulaire pertinent

SL 33: Connaître des termes génériques

SL 35: Utiliser avec justesse le genre des noms

Objectifs: acquérir du vocabulaire sur le thème des vêtements

Titre / n°	déroulement	Enseignant / ATSEM	matériel	temps
1 Présentation du jeu	<p>L'enseignant explique la règle du jeu : on pioche une carte, on nomme le vêtement et si celui-ci se trouve sur notre planche, on le place.</p> <p>Le premier à remplir sa planche à gagné (pour accélérer le jeu, si on ne possède pas la carte piochée, on la donne au camarade qui l'a sur sa planche)</p>	<p>L'adulte nomme à chaque fois le vêtement pioché si l'enfant n'en est pas capable, et veille au respect du tour de jeu.</p>	<p>Planches cartes</p>	<p>30 minutes</p>
2 Et les suivantes	<p>Au fur et à mesure des parties, les enfants connaissent de + en + le vocabulaire et prennent de l'autonomie.</p>	<p>On peut comparer de vrais habits (pull / gilet ...) pour noter les différences et les détails afin de mieux les repérer sur les cartes</p>		

<http://laclassede-laurence.blogspot.fr/>

Le loto des vêtements

			
bague	chaussure	fermeture	short
			
manteau	chapeau	sandales	lunettes

LCDL

Le loto des vêtements

			
pull	barrette	robe	écharpe
			
chausson	ceinture	gant	casquette

LCDL

Le loto des vêtements

			
culotte/slip	cravate	pantalon	collier
			
collants	lacet	chemise	botte

LCDL

Le loto des vêtements

			
gilet	bracelet	t-shirt	basket
			
bouton	chaussette	bonnet	jupe

LCDL

			
			
			
			
			
			

