

Maths + légos



+1

-1

+2

+3

+1

-1

+2

Arrivée

+2

+3

-1

+3

+2

+1

-1

+3

+2

+1

-1

+2

+1

+3

-1

+3

+2

-1

+3

+2

-1

+1

Départ

+2

+3

+2

+1

+2

+3



Jeu « Maths + Lego »

→ Chaque joueur a un Lego au départ, il en gagne et en perd en fonction de la case sur laquelle il tombe.

→ Le premier joueur lance un dé. Il avance du nombre de cases qu'il obtenu sur le dé. Ensuite, il gagne ou il perd un ou plusieurs Lego selon la case sur laquelle il tombe.

→ Les joueurs suivants font la même chose.

→ A la fin, pour savoir qui a gagné, on compare la hauteur des tours, on compte le nombre de Lego, on se demande qui en a le plus, qui en a le moins, et on se penche sur la notion de différence (Joueur 1 en a 3 de plus/moins que Joueur 2...).

On travaille les notions d'ajouter et soustraire, on systématise l'utilisation des signes. On ajoute jusqu'à 3 Lego et on enlève un seul.

Il faudra expliquer plusieurs fois à votre enfant la valeur des signes « plus » et « moins », c'est normal.

Pour les GS, vous pouvez demander à votre enfant d'avance : "Tu en as 8, tu viens d'en gagner 2. Combien est-ce que ça va faire ?"...