

LUNDI

MATIN

RITUELS

- Calendrier : Trouver la case du jour et nommer la date entière avec l'aide de l'adulte
- Trouver l'étiquette du jour et la nommer
- Ecrire la date sur une ardoise ou une feuille en suivant un modèle : en capitales pour les MS et en cursives pour les GS
- Réciter la comptine numérique le plus loin possible
- Météo : Décrire le temps qu'il fait

ATELIERS

- Loto des nombres
- Cahier d'écriture

LANGAGE

Lecture d'histoire : Lire une histoire à votre enfant et s'assurer de sa compréhension : nommer les personnages, nommer les lieux, expliquer le début de l'histoire, les actions, la fin de l'histoire. Votre enfant peut s'aider des illustrations.

RECREATION

ACTIVITE PHYSIQUE

Vous pouvez essayer de faire un petit « parcours » à la maison pour que votre enfant puisse : sauter en hauteur / par-dessus un obstacle, enchaîner plusieurs sauts, ramper, enjamber, marcher sur une ligne (scotch au sol), grimper...

APRES-MIDI

ACTIVITES CALMES

- Coloriages codés
- Phonologie
 - Pour les MS : compter les syllabes d'un mot (taper dans ses mains en disant le mot), trouver la dernière syllabe d'un mot (qu'entend-on à la fin du mot ...), trouver des mots qui riment
 - Pour les GS : trouver des mots qui riment, des mots qui commencent pareil, supprimer la première ou la dernière syllabe d'un mot, inverser les syllabes d'un mot de deux syllabes
- Dessins dirigés pour les MS

ATELIERS

- Loto des lettres capitales et scriptes pour les MS / Loto des lettres capitales, scriptes et cursives pour les MS
- Pâte à modeler : Réaliser des boudins, des boules et essayer de reproduire un modèle que vous avez fait (escargot, soleil, fleur, échelle...)

RECREATION

DECOUVERTE DU MONDE

- MS : Aimants (suivre les indications de Laurianne)
 - GS : Ovipare ou vivipare
- Trier les animaux en 2 catégories : animaux qui pondent des œufs ou pas. Soyez vigilant à nommer tous les animaux avec votre enfant.

MARDI

MATIN

RITUELS

- Calendrier : Trouver la case du jour et nommer la date entière avec l'aide de l'adulte
- Trouver l'étiquette du jour et la nommer
- Ecrire la date sur une ardoise ou une feuille en suivant un modèle : en capitales pour les MS et en cursives pour les GS
- Réciter la comptine numérique le plus loin possible
- Météo : Décrire le temps qu'il fait

ATELIERS

- Numération : Album à compter pour les MS / Cahier de numération pour les GS
- Découvrir l'écrit : Jeu pour associer lettres capitales et scriptes pour les MS / Fiche pour associer lettres capitales et cursives pour les GS

LANGAGE

Chant : Chanter les chansons de votre choix

RECREATION

ACTIVITE PHYSIQUE

Activités de lancer : lancer loin, lancer avec précision (lancer un objet dans une caisse), faire des passes (jeu de la passe à 10 : réussir à faire 10 passes sans faire tomber le ballon)

APRES-MIDI

ACTIVITES CALMES

- Coloriages codés
- Phonologie
- Pour les MS : compter les syllabes d'un mot (taper dans ses mains en disant le mot), trouver la dernière syllabe d'un mot (qu'entend-on à la fin du mot ...), trouver des mots qui riment
- Pour les GS : trouver des mots qui riment, des mots qui commencent pareil, supprimer la première ou la dernière syllabe d'un mot, inverser les syllabes d'un mot de deux syllabes
- Dessins dirigés pour les MS

ATELIERS

- Planches à compter : Placer la bonne quantité de jetons (ou haricot, coquillettes...) sous le modèle
- Jeux de construction : selon les jeux que vous avez à la maison (kapla, lego...). Votre enfant devra essayer de reproduire un modèle (soit un modèle que vous avez construit, soit un modèle sur fiche)

RECREATION

JEUX DE SOCIETE

Bataille, Uno, Petits chevaux, dominos et autres, selon ce que vous avez à la maison

JEUDI

MATIN

RITUELS

- Calendrier : Trouver la case du jour et nommer la date entière avec l'aide de l'adulte
- Trouver l'étiquette du jour et la nommer
- Ecrire la date sur une ardoise ou une feuille en suivant un modèle : en capitales pour les MS et en cursives pour les GS
- Réciter la comptine numérique le plus loin possible
- Météo : Décrire le temps qu'il fait

ATELIERS

- Loto des nombres
- Cahier d'écriture

LANGAGE

Jeu de devinettes

RECREATION

ACTIVITE PHYSIQUE

Vous pouvez essayer de faire un petit « parcours » à la maison pour que votre enfant puisse : sauter en hauteur / par-dessus un obstacle, enchaîner plusieurs sauts, ramper, enjamber, marcher sur une ligne (scotch au sol), grimper...

APRES-MIDI

ACTIVITES CALMES

- Coloriages codés
- Phonologie
- Pour les MS : compter les syllabes d'un mot (taper dans ses mains en disant le mot), trouver la dernière syllabe d'un mot (qu'entend-on à la fin du mot ...), trouver des mots qui riment
- Pour les GS : trouver des mots qui riment, des mots qui commencent pareil, supprimer la première ou la dernière syllabe d'un mot, inverser les syllabes d'un mot de deux syllabes
- Dessins dirigés pour les MS

ATELIERS

- Puzzles
- Découpage

RECREATION

DECOUVERTE DU MONDE

- MS : Aimants (suivre les indications de Laurianne)
 - GS : Ovipare ou vivipare
- Trier les animaux en 2 catégories : animaux qui pondent des œufs ou pas. Soyez vigilant à nommer tous les animaux avec votre enfant.

VENDREDI

MATIN

RITUELS

- Calendrier : Trouver la case du jour et nommer la date entière avec l'aide de l'adulte
- Trouver l'étiquette du jour et la nommer
- Ecrire la date sur une ardoise ou une feuille en suivant un modèle : en capitales pour les MS et en cursives pour les GS
- Réciter la comptine numérique le plus loin possible
- Météo : Décrire le temps qu'il fait

ATELIERS

- Numération : Album à compter pour les MS / Cahier de numération pour les GS
- Découvrir l'écrit : Jeu pour associer lettres capitales et scriptes pour les MS / Fiche pour associer lettres capitales et cursives pour les GS

LANGAGE

Nommer les mots du cahier de vocabulaire (n'imprimer pas le cahier, montrer les images à votre enfant directement à l'écran)

RECREATION

ACTIVITE PHYSIQUE

- Motricité : Se déplacer de différentes manières
- comme un serpent : ramper
 - comme un éléphant : bras et jambes tendus qui touchent le sol
 - comme un crabe : pas chassés sur le côté
 - comme un kangourou : sauter

APRES-MIDI

ACTIVITES CALMES

- Coloriages codés
- Phonologie
 - Pour les MS : compter les syllabes d'un mot (taper dans ses mains en disant le mot), trouver la dernière syllabe d'un mot (qu'entend-on à la fin du mot ...), trouver des mots qui riment
 - Pour les GS : trouver des mots qui riment, des mots qui commencent pareil, supprimer la première ou la dernière syllabe d'un mot, inverser les syllabes d'un mot de deux syllabes
- Dessins dirigés pour les MS

ATELIERS

- Loto des lettres capitales et scriptes pour les MS / Loto des lettres capitales, scriptes et cursives pour les MS
- Planches à compter : Placer la bonne quantité de jetons (ou haricot, coquillettes...) sous le modèle

RECREATION

JEUX DE SOCIETE

Bataille, Uno, Petits chevaux, dominos et autres, selon ce que vous avez à la maison