**Consignes pour les MS**

**🡪 Album à compter**

Cet album va permettre à votre enfant de s’entrainer à reconnaitre les chiffres et y associer les quantités correspondantes. Il faut prendre le temps pour la méthodologie d’application, la démarche sera la même pour les autres pages par la suite.

Exemple de méthodologie pour le chiffre 1 :

- Identifier le chiffre 1 sur la bande numérique

- Colorier le chiffre 1 sur la bande numérique

- Découper les étiquettes du chiffre (chiffre, constellation du dé, main) et les coller dans les 3 cases

- Colorier une case de la bande de 10 carrés (une pour le 1, deux pour le 2…)

- Ecrire le chiffre 1 (attention au sens d’écriture, trait penché puis trait debout). Votre enfant peut s’entraîner au préalable sur une ardoise, sur une feuille ou sur un petit tableau.

- Coller l’étiquette du 1 en lettres

- Coller une petite souris dans la case du bas

Vous pouvez faire une page de l’album chaque jour.

**🡪 Fichier d’écriture**

Ce fichier va permettre à votre enfant de s’entrainer à écrire les lettres de l’alphabet en écriture capitale et les chiffres. Veillez à ce que votre enfant respecte le bon sens pour tracer les lettres et les chiffres ainsi que les interlignes.

Votre enfant peut faire une page d’écriture par jour (lettre ou chiffre). Ce fichier est à faire au crayon de papier mais si vous souhaitez que votre enfant s’entraine plusieurs fois avant de passer au crayon de papier, vous pouvez placer une fiche plastique de classeur sur la feuille pour qu’il s’entraine au feutre ardoise.

**🡪 Loto des nombres**

Vous avez eu des planches de loto dans une enveloppe pour que votre enfant puisse s’entrainer à reconnaitre les nombres de 1 à 10.

Pour jouer avec votre enfant, vous pouvez lui donner une ou deux planches par parties. Dites-lui des nombres au hasard entre 1 et 10 (notez-les au fur et à mesure pour ne pas oublier les nombres déjà donnés) et dès que votre enfant a un nombre que vous avez cité, il devra placer un jeton (ou un bouchon, une coquillette, un lego… ce dont vous disposez) sur le nombre. Dès que la planche est remplie, il a gagné !

Vous pouvez faire quelques parties tous les jours.

**🡪 Cahier de coloriages codés**

Pour faire ces coloriages codés, il suffit de suivre le code couleur de chaque page. Votre enfant peut faire une page par jour.

**🡪 Jeu pour associer lettres capitales et scriptes**

Pour chaque lettre, votre enfant doit trouver la lettre scripte qui correspond à la lettre capitale modèle. Quand il a trouvé la lettre scripte correspondante, il place la pince à linge dessus. Pour vérifier son travail en autonomie, votre enfant pourra regarder au dos de la fiche et s’il a placé la pince sur le point vert, il a réussi !

Votre enfant peut faire ce jeu tous les jours mais pas obligatoirement toutes les lettres.

**🡪 Cahier de dessins dirigés**

Ce cahier va permettre à votre enfant de s’entrainer à dessiner et cela permettra également de travailler sa motricité fine.

Pour chaque dessin, votre enfant doit suivre les étapes qui lui sont proposées afin de réaliser le modèle. Pour qu’il puisse s’entrainer plusieurs fois, il peut le faire sur une feuille, une ardoise ou un petit tableau avant de le faire sur la fiche.

Votre enfant pourra ensuite réaliser les dessins qu’il a appris à faire grâce aux fiches dans le cahier de dessin. Mais soyez vigilant à ce que le cahier reste propre et qu’il fasse seulement les dessins des fiches dirigées.

Votre enfant peut réaliser une fiche par semaine.